

دستورالعمل بازی های گلوبال برند تویز



قوانین بازی Apagos

افسانه Apagos

در زمان یونان باستان، چهار قهرمان با بلوک های سنگی بزرگ و سنگین بر پشت خود، برای ساختن هشتمین بنا از عجایب جهان از کوه Apagos بالا رفتند.

در همین حال بین خدایان و الهه های Olympus در مورد رنگ این بنای با عظمت، اختلاف نظر ایجاد شد. بعضی از این خدایگان جاویدان ساختمانی با مرمر سفید می خواستند و برخی دیگر مرمر سیاه را برای ساختن این بنا ترجیح می دادند. این رقابت به قدری پیچیده شد که کار این قهرمانان ناتمام ماند و از تاریخ بشریت ناپدید شد. بعد از چندین و چند قرن، این داستان را بر روی لوحی سفالی که از معبد Delphi کشف شده بود یافتند و آن داستان انگیزه طراحی این بازی شد. اکنون نوبت شما است که افسانه Apagos را دوباره زنده کنید.

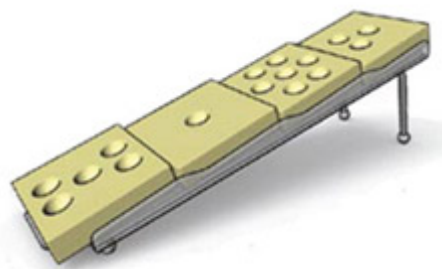
محتویات جعبه بازی: ۴ مربع با حفره هایی در هر دو طرف، یک سطح شیب دار، ۱۰ توپ مرمری سفید، ۱۰ توپ مرمری سیاه، یک سینی مخصوص توپ ها
این بازی برای دو بازیکن و گروه سنی ۶ سال به بالا مناسب می باشد.

شروع بازی

هدف از این بازی، داشتن بیشترین تعداد توپ مرمری از رنگ انتخاب شده در بالاترین مربع روی سطح شیب دار است.

آماده سازی

هر بازیکن یک رنگ از توپ های مرمری را انتخاب می کند. سپس سطح شیب دار و ۲۰ عدد توپ مرمری در سینی مخصوص توپ ها در دسترس دو نفر قرار می گیرند. یکی از بازیکنان، چهار مربع را به ترتیبی که می خواهد روی سطح شیب دار قرار می دهد و بازیکن دیگر، شروع کننده بازی خواهد بود. بازی نوبتی انجام می شود. در شکل زیر نحوه شروع بازی قابل مشاهده می باشد.



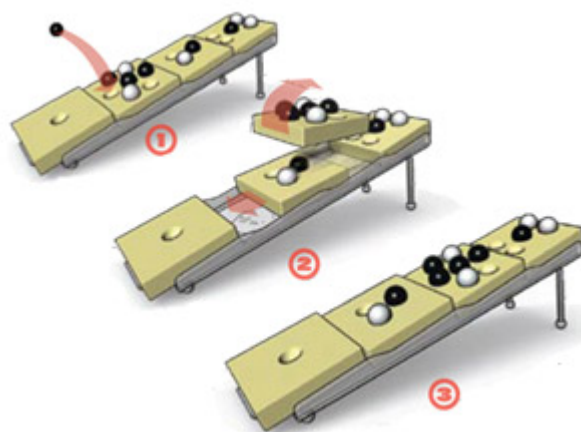
نوبت هر بازیکن که می رسد، می تواند انتخاب کند که یک توپ مرمری جدید اضافه کند و یا یکی از توپ هایش را جابجا کند.



قوانین بازی Apagos

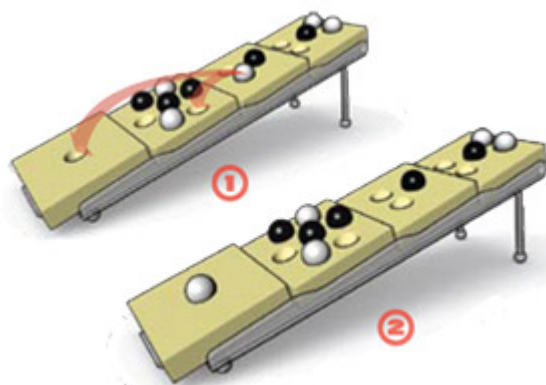
اضافه کردن توپ...

هر بازیکن حق دارد انتخاب کند که با توپ خودش و یا با توپ های حریف مقابل خود بازی کند و آن را در یکی از حفره های خالی هر مربعی که بخواهد، قرار دهد. بازیکن می تواند مربعی که توپ در آن جای گرفته را به سادگی برداشته و مربع بالایی آن را به سمت پایین سطح شیب دار فشار دهد تا یک طبقه پایین آمده و آن مربعی که برداشته شده است، در جای آن قرار گیرد. به این ترتیب مربع در یک طبقه بالاتر جایگزین می شود. اما اگر مربعی که توپ در آن قرار داده شده است، در بالاترین طبقه باشد، همان جا باقی می ماند و جای آن عوض نمی شود. در شکل زیر، یک توپ مرمری سیاه رنگ بر روی یکی از مربع ها قرار داده شده است. بازیکن آن مربع را برداشته و آن را یک طبقه بالاتر و نزدیک به بالاترین قسمت سطح شیب دار می گذارد و مربعی که قبلا در آن محل بوده را به سمت پایین هل می دهد.



...حرکت دادن توپ ها

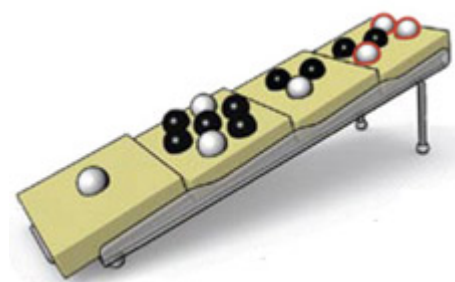
بازیکن، توپ مرمری هم رنگ خود را از روی یکی از مربع ها برداشته و در حفره خالی یکی از مربع های پایین تر می گذارد. مربعی که توپ در آن قرار می گیرد، در جای خودش باقی می ماند. بازیکن نمی تواند توپ خود را به مربع بالاتر انتقال دهد و توپ حریف خود را نیز نمی تواند جابجا کند. در شکل زیر، توپ مرمری سفید به مربع پایین حرکت می کند و مربع سر جای خود باقی می ماند.



قوانین بازی Apagos

پایان بازی

زمانی که حفره های همه مربع ها با توپ های مرمری پر شدند، بازی به پایان می رسد. طبق روش بازی، می توان مربعی که آخرین توپ را دریافت می کند به یک طبقه بالاتر جابجا کرد، مگر اینکه در بالاترین محل سطح شیب دار قرار گرفته باشد. بازیکنی که بیشترین توپ مرمری را در بالاترین مربع داشته باشد، برنده بازی است. در شکل زیر، بازیکن صاحب توپ های مرمری سفید رنگ، به این دلیل که بیشترین توپ را در مربع بالایی دارد، برنده بازی است. (۳ توپ مرمری سفید نسبت به ۲ توپ مرمری سیاه)



تاکتیک ها و استراتژی ها:

- نکته اول:

در ابتدای بازی، تعداد حفره های خالی را بشمارید، اگر تعدادشان ۱۶ عدد و یا کمتر از ۱۶ بود، بهتر است که با توپ های مرمری رنگ خودتان بازی کنید. اما در صورتی که تعداد حفره های خالی بیشتر از ۱۶ عدد باشد، با توپ های حریف مقابل هم می توانید بازی کنید.

- نکته دوم:

ابتدا سعی کنید مربعی که دارای ۷ حفره است را پر کنید، زیرا پتانسیل و احتمال بیشتری برای حرکت به سمت بالا دارد.

- نکته سوم:

اگر تعداد توپ های مرمری حریف در بالاترین مربع بیشتر باشد، توپ مرمری هم رنگ خود را در مربع پایین تر قرار دهید تا بتوانید آن مربع را به سمت بالا حرکت دهید.

- نکته چهارم:

اگر تعداد توپ های مرمری شما در یکی از مربع های پر شده خیلی زیاد است، با انتقال یکی از توپ ها به مربع پایینی می توانید یکی از حفره های آن مربع را خالی کنید.